



# WARSTATION

**WARSTATION — РЕАЛЬНЫЙ БИЗНЕС В VR**

ОТКРОЙ СВОЮ АРЕНУ С ВОЗВРАТОМ ИНВЕСТИЦИЙ ДО 9 МЕСЯЦЕВ\*

WARSTATION.RU

## СЕТЬ АРЕН ДЛЯ КОМАНДНЫХ ИГР В VR

На арене площадью от 150 м<sup>2</sup> могут находиться одновременно до 10 игроков. Современное оборудование обеспечивает свободное перемещение по всей арене с полным погружением в игру за счёт трекеров, которые отслеживают каждое движение. Благодаря развитию технологий больше не требуется использовать громоздкое или проводное оборудование, достаточно лишь очков виртуальной реальности. Поэтому VR-игры стали новым видом активного отдыха. Они не только оставляют приятные впечатления у игроков, но и становятся отличной альтернативой тренировкам.





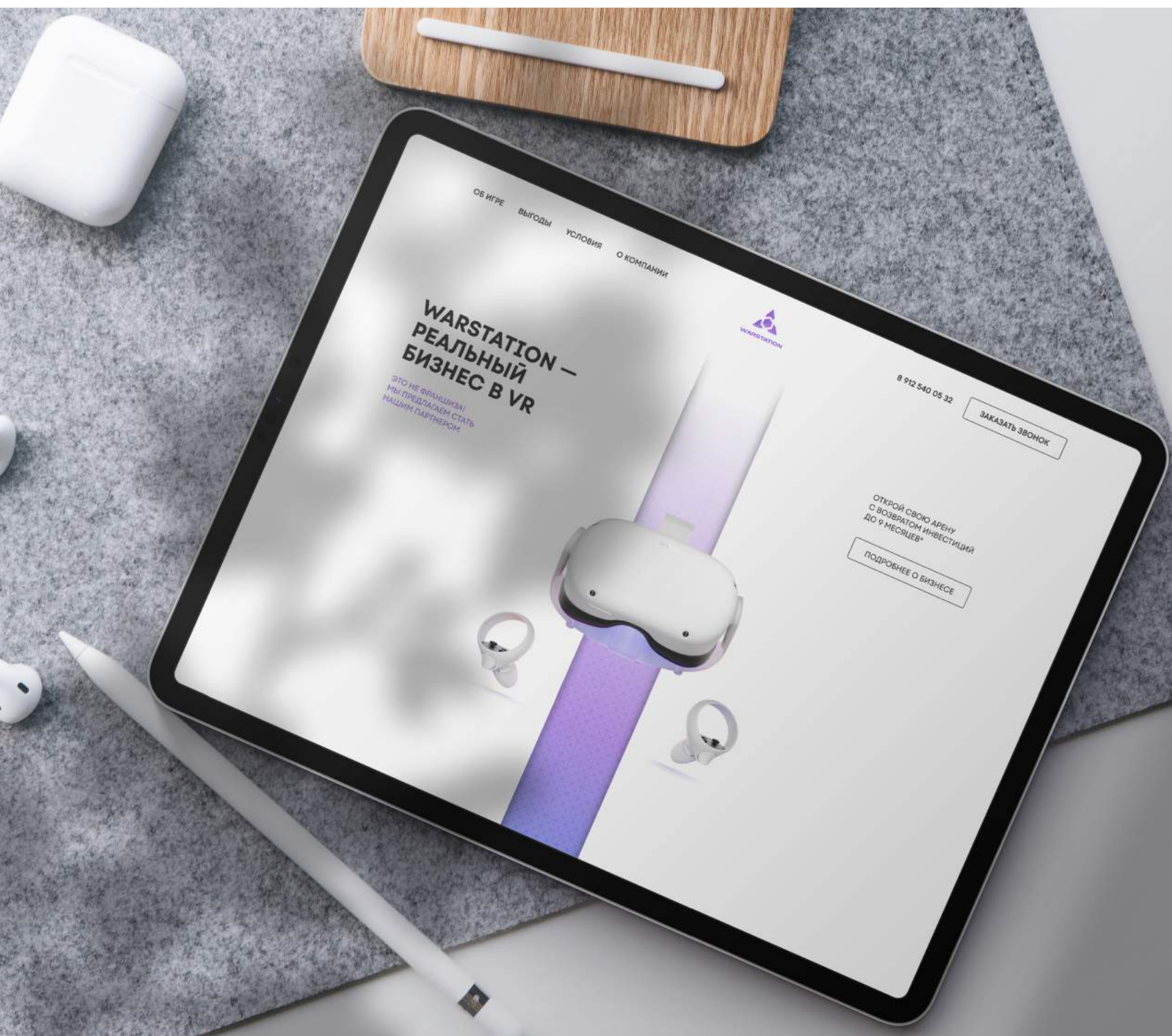
ЭТО НЕ ФРАНШИЗА! МЫ ПРЕДЛАГАЕМ СТАТЬ НАШИМ ПАРТНЁРОМ

[WARSTATION.RU](http://WARSTATION.RU)

## УСЛОВИЯ ДЛЯ ПАРТНЁРОВ

- ✓ Вложения всего от 299 тысяч рублей
- ✓ Никакого роялти. Вся прибыль остаётся у вас
- ✓ Средний срок окупаемости – 9 месяцев
- ✓ Никаких ограничений бизнеса, как при стандартной франшизе. Вы можете открыть арену под собственным брендом
- ✓ Прибыль с первого месяца
- ✓ Прибыль от 200 тысяч рублей в месяц даже для небольших городов (с населением от 300 тысяч человек)
- ✓ Помощь при открытии арены удалённо или с выездом на объект
- ✓ Пакет документов с информацией по открытию арены





## УСЛОВИЯ ДЛЯ ПАРТНЁРОВ

- ✓ Цена входа на рынок в 3-5 раз дешевле, чем у конкурентов, с учётом паушальных взносов другим производителям не менее года
- ✓ Регулярное обновление игровых сетингов: новые карты, оптимизация игровых процессов, обновление административной панели
- ✓ Поддержка игрового сервера
- ✓ Техническая поддержка
- ✓ Поддержка по бизнес-вопросам
- ✓ Игровое оборудование по лучшим ценам



## ОТКРЫТИЕ АРЕН

### Уже стали нашими партнёрами:

- ✓ Смоленск
- ✓ Германия
- ✓ Пермь
- ✓ Италия
- ✓ Санкт-Петербург
- ✓ Киров
- ✓ Саранск
- ✓ Саратов
- ✓ Нижний Новгород

Ведутся переговоры с ещё 50 городами

## ПОЧЕМУ VR-АРЕНА – ЭТО ВЫГОДНО

### Минимальные риски

Минимальные риски за счёт небольших вложений на старте. Не придётся отдавать нам часть прибыли, как при классической франшизе. Предоставим все необходимые материалы для продвижения и развития вашей арены.

### Увлекательный вид развлечений

Арена виртуальной реальности вызовет большой интерес у жителей вашего города. Это активный и захватывающий вид досуга, который ещё мало распространён, но очень быстро набирает обороты.

### Быстрый запуск

Срок запуска – от 1 месяца. Такой быстрый старт обеспечивают современные технологии и недорогой ремонт.





## ПОЧЕМУ VR-АРЕНА — ЭТО ВЫГОДНО

### Небольшой порог входа и быстрая окупаемость

Открытие VR-арены обойдётся гораздо дешевле открытия пиццерии, кофейни, батутного центра или другого аналогичного бизнеса. На старте потребуется менее одного миллиона рублей. А окупаемость занимает всего от 6 месяцев.

### Прибыль с первого месяца

При верной маркетинговой стратегии вы начнёте получать прибыль уже с первого месяца, которая дальше будет только расти.

### Высокий LTV

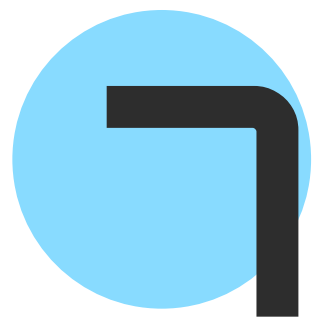
У вас будет высокий показатель LTV за счёт того, что люди снова и снова хотят испытать эти яркие и невероятные ощущения от игры. Благодаря большому разнообразию сценариев вам всегда будет чем порадовать своих клиентов.



# РЫНОК VR

ОТ ФАНТАЗИЙ ФАНТАСТОВ  
К МНОГОМИЛЛИОННОМУ БИЗНЕСУ





миллиардов рублей

Оценка стоимости  
российского VR-рынка  
на 2025 год

**15,81**  
миллиарда USD

Стоимость мирового  
VR-рынка на 2020 год

\*Исследование компании  
Huawei совместно с "TMT  
Консалтинг"

**1,4**

миллиарда рублей

Стоимость российского  
VR-рынка на 2020 год

## ОСНОВНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

### Масштабируемость

Этот бизнес легко масштабируется за счёт минимальных рисков и небольших вложений на старте.

### Распространённость

VR – следующий шаг в сфере высоких технологий. Эта индустрия вызывает огромный интерес и применима во многих сферах.

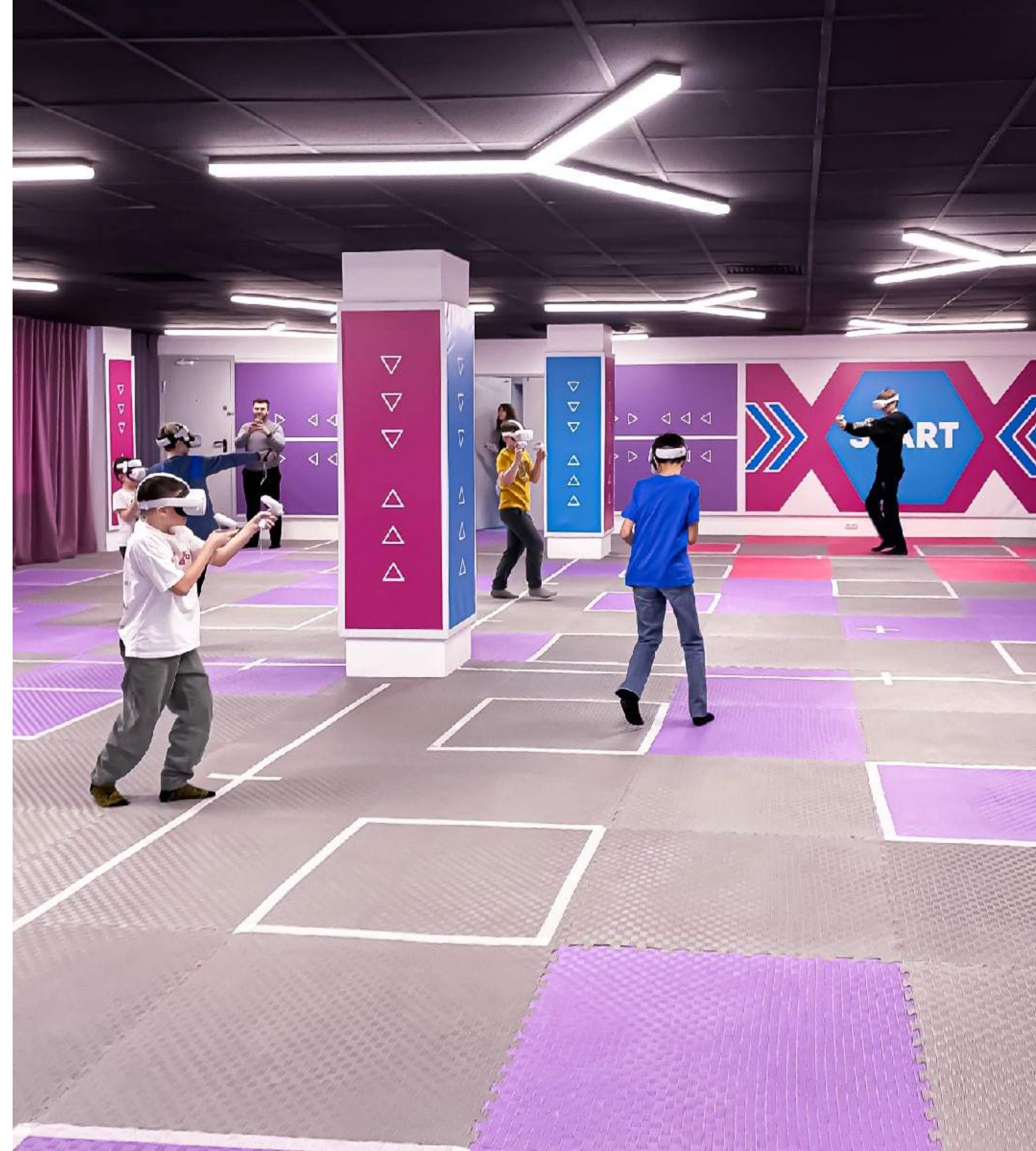
### Целевая аудитория

В виртуальной реальности может играть любой человек в возрасте от 6 до 60 лет. Более 50% целевой аудитории составляют дети от 8 до 16 лет и молодые люди до 35 лет.

### Налоги

Для этого вида деятельности подходит упрощённая система налогообложения без НДС.

Общероссийский классификатор экономической деятельности код 93.29 – Деятельность зрелищно-развлекательная.





## ЧТО ТРЕБУЕТСЯ ДЛЯ ОТКРЫТИЯ

### Подбор и обучение персонала

На первом этапе вам понадобятся администратор и инструктор – всего два сотрудника.

### Игровое оборудование: шлемы и геймпады

Популярные шлемы виртуальной реальности Oculus Quest второго и последующих поколений.

### Расходы на маркетинг

Запуск рекламы для привлечения трафика.

### Помещение для арены

#### Потолки

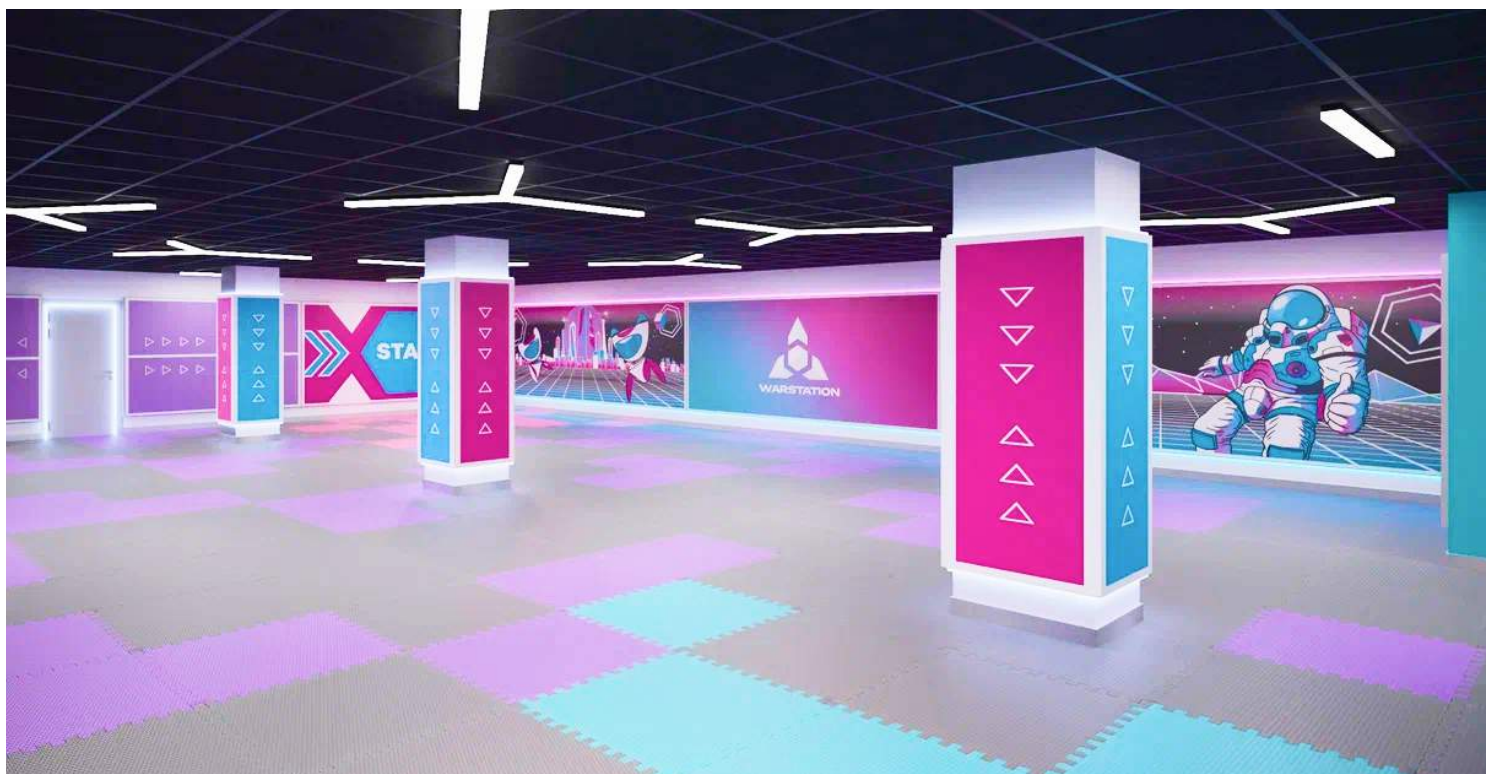
Высота от 2,6 м.

#### Площадь

Минимальная – 150-200 м<sup>2</sup> – до 10 игроков одновременно.

Средняя – 200-300 м<sup>2</sup> – до 12 игроков одновременно.

Большая – 300-400 м<sup>2</sup> – до 14 игроков одновременно.



<b>ПАКЕТНЫЕ ПРЕДЛОЖЕНИЯ</b>	Базовый	Расширенный	Максимальный
Площадь арены	150-200 м <sup>2</sup>	200-300 м <sup>2</sup>	300-400 м <sup>2</sup>
Рекомендуемое количество играющих одновременно	До 10 игроков	До 12 игроков	До 14 игроков
Количество игровых карт-локаций	10	12	14
Разные игровые миры (улицы города, зимняя деревня, Дикий Запад, космос, город будущего)	3	4	5
<b>Стоимость</b>	<b>299 000 ₹</b> <del>349 000 ₹</del>	<b>399 000 ₹</b> <del>479 000 ₹</del>	<b>499 000 ₹</b> <del>600 000 ₹</del>



## ТАКЖЕ ВХОДЯТ В ПАКЕТЫ

WARSTATION.RU

- ✓ Программное обеспечение для запуска игр навсегда
- ✓ Регулярные обновления софта
- ✓ Чек-лист по комплексному открытию площадки
- ✓ Контакты поставщиков оборудования
- ✓ Личный бизнес-консультант
- ✓ Финансовая модель под ваш город
- ✓ Чек-лист: рекомендации по обустройству арены
- ✓ Фирменный стиль WARSTATION
- ✓ Дизайн-шаблоны для соцсетей
- ✓ Графические материалы для дизайна вашего сайта
- ✓ Маркетинговые материалы
- ✓ Техническая поддержка

## ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ УСЛУГИ

Выезд специалиста на открытие арены

25 000 ₺

Дизайн-проект вашей арены от архитектора под ключ

100 000 ₺

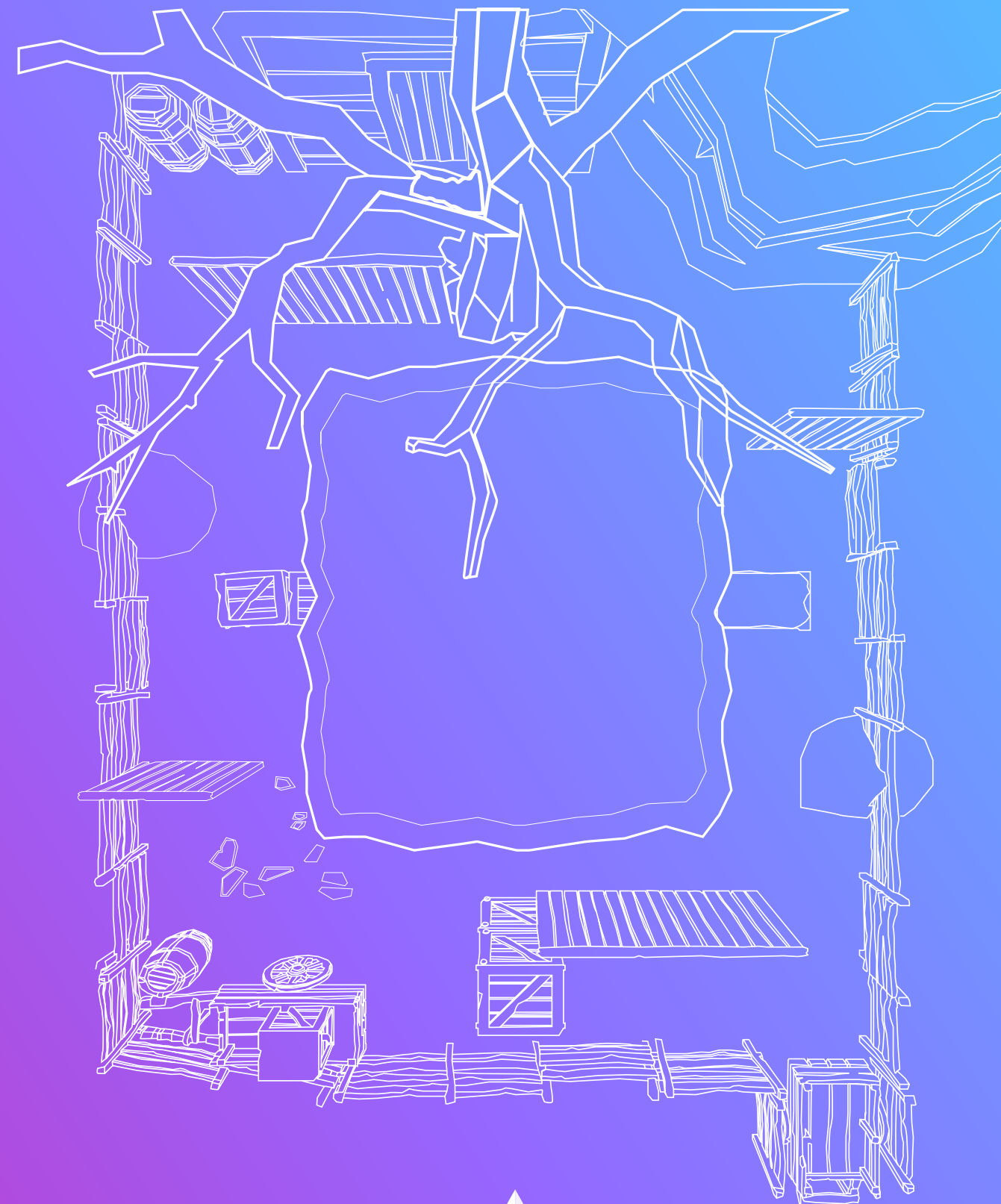
Помощь в подготовке персонала

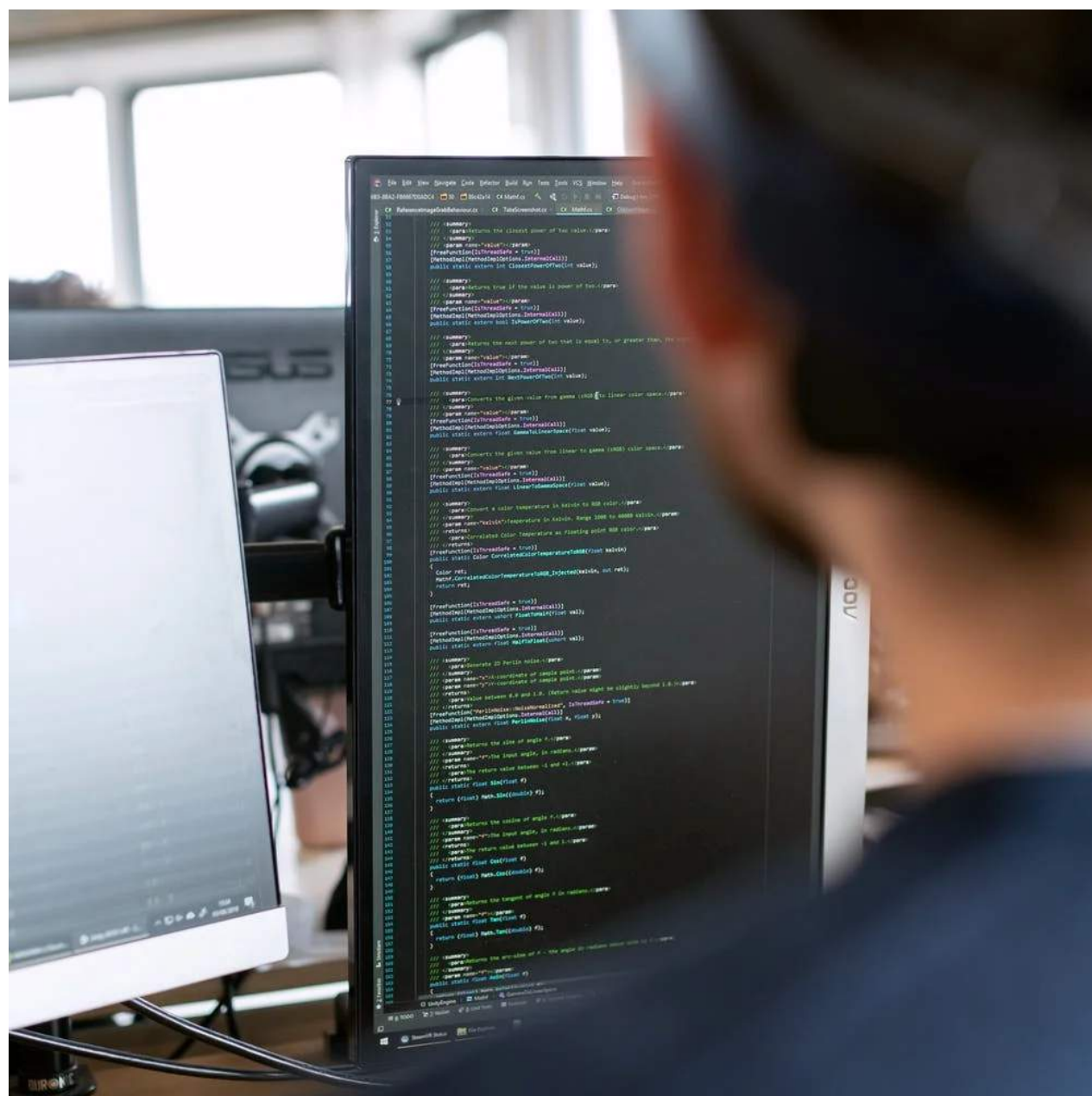
25 000 ₺

Новая локация с адаптацией под вашу арену

50 000 ₺

- ⚠ Оборудование не входит в стоимость тарифа
- ⚠ Нет паушальных взносов и роялти
- ⚠ Откройте бизнес под собственной торговой маркой или под брендом WARSTATION





## ОТДЕЛ РАЗРАБОТКИ WARSTATION DEV. //

Наш отдел разработки создаёт игры на движке Unreal Engine 4. На сегодняшний день он является одним из самых популярных. Его используют и крупные компании, и небольшие инди-студии, так как он имеет обширный функционал.

На аренах используются очки Oculus Quest 2, которые позволяют создавать динамичные игры с хорошей графикой. Сейчас разрабатываем игры с альтернативным сценарием, отличным от PvP (команда на команду).





## ОБОРУДОВАНИЕ OCULUS QUEST 2

### Характеристики:

Модель:	Quest 2 (128GB)	Количество контроллеров:	2
Дисплей:	LCD	Акселерометр (G-сенсор):	Да
Разрешение:	4K	Гироскоп (гиродатчик):	Да
Частота обновления:	72/90/120 Гц	Регулируемый ремешок:	Да
Процессор:	Snapdragon XR2	Тип USB:	Type C
Работа аккумулятора:	3 часа	Поддержка Bluetooth:	Да
Тип подключения:	беспроводной	Максимальный угол обзора:	100
Тип управления:	контроллер		



## ИГРЫ

Мы предлагаем нашим пользователям разнообразные и увлекательные сценарии: от захвата террористами заброшенных зданий до космических сражений на Марсе.

Быстрые процессоры и акселерометры в очках гарантируют свободное перемещение по всей арене с отслеживанием каждого движения игроков и отличным обзором. Нет эффекта укачивания. Арена вмещает до 10 игроков одновременно.





## ШТУРМ МОСТА

Разбитые улицы, обломки домов, заброшенные парки развлечений и торговые центры. Кажется, что от прежней спокойной жизни не осталось и следа. Лицо превратилось в одну сплошную мозоль от постоянного использования респиратора, а тело как будто привыкло к тяжести амуниции и уже не чувствует ее веса. Надо идти дальше, шаг за шагом, к месту, где всё началось.

Отступать нельзя: слишком много сил и времени ушло на подготовку к дню X! Теперь ваш отряд наконец может достойно ответить противнику и забрать своё. Нужно во что бы то ни стало захватить мост.

В ваших руках будущее этого города, ваших друзей, близких и всего мирного населения.

Победитель будет только один!

## РАЗРУШЕННОЕ ЗДАНИЕ

День, неделя, месяц, второй...

Когда это закончится?! Когда они оставят вас в покое?!

Ваш дом разрушен, свистят пули. От когда-то родных улочек, домов друзей и соседей остались только руины.

Они рядом. На каждом углу, за каждой стеной вы слышите глухие шаги, звон гильз, лязг затвора. Вы будто живая мишень.

Сдаться или собрать волю в кулак и стрелять на поражение?

Шаг... Ещё... Новая обойма... Перезарядка... Короткая очередь...

Это были вы или ваш противник? Кто сделал контрольный выстрел?





## БУНКЕР

Темнота... Страх... Неизвестность...

Ядерная катастрофа унесла с собой всё живое на этой планете. Боевые действия разворачиваются прямо в бункерах, где прячутся жители разрушенных городов. В ваших руках будущее этих людей. Права на ошибку нет!

Вы охраняете их покой круглые сутки, силы на исходе, но вас не покидает чувство — что-то может случиться.

Точно! В бункер ворвались враги. Они в подземных лабиринтах, за бочками, ящиками с провизией, как будто уже дышат вам в спину и готовы нанести удар.

Хватит ли вам сил выдержать этот удар? Сможете ли вы их обойти? Сможете ли оказаться хитрее и сильнее их?

Покажет только время.

# SCI-FI STREET

2250 год.

В прошлый раз вам удалось выбраться оттуда живым. Вы вернулись домой и поведали всему миру о новых технологиях, кибер-костюмах, бластерах и других изобретениях, потрясающих воображение.

Слава, признание, интервью для мировых издательств, новая должность — вот ради чего всё это было.

Однако вы рассказали не всё, и, как оказалось, зря.

На одной из пресс-конференций вам предложили снова отправиться туда и изучить больше. Как тут отказаться, если на тебя смотрит весь мир?!

"Судная ночь" скоро начнётся, но сражение перенеслось на улицы города будущего.

Время на исходе, дан обратный отсчёт.





## АНГАР

Главный штаб разрушен, а неприятель уже наступает на пятки. Срочно нужно что-то делать, вы не можете проиграть. Командир принимает решение увезти отряд в глухое место, где враг точно не сможет вас обнаружить.

Боевой самолёт прибыл в пункт назначения. Перед вами разрушенный ангар, который необходимо в кратчайшие сроки переоборудовать в настоящую военную базу. Вы день и ночь трудитесь и, наконец, работа над планами наступления возобновилась. Казалось бы, всё идет так, как должно. Вы спокойны.

Выстрел... Ещё один... И ещё!

Вас нашли.

# SCI-FI CITY

2250 год.

Машина времени перенесла вас именно туда. Вот оно будущее. Летящие машины, кругом неоновые вывески известных теперь брендов, огромные небоскрёбы, уходящие шпилями далеко в закатное небо.

Но с футуристичным городским пейзажем пришли и новые правила жизни.

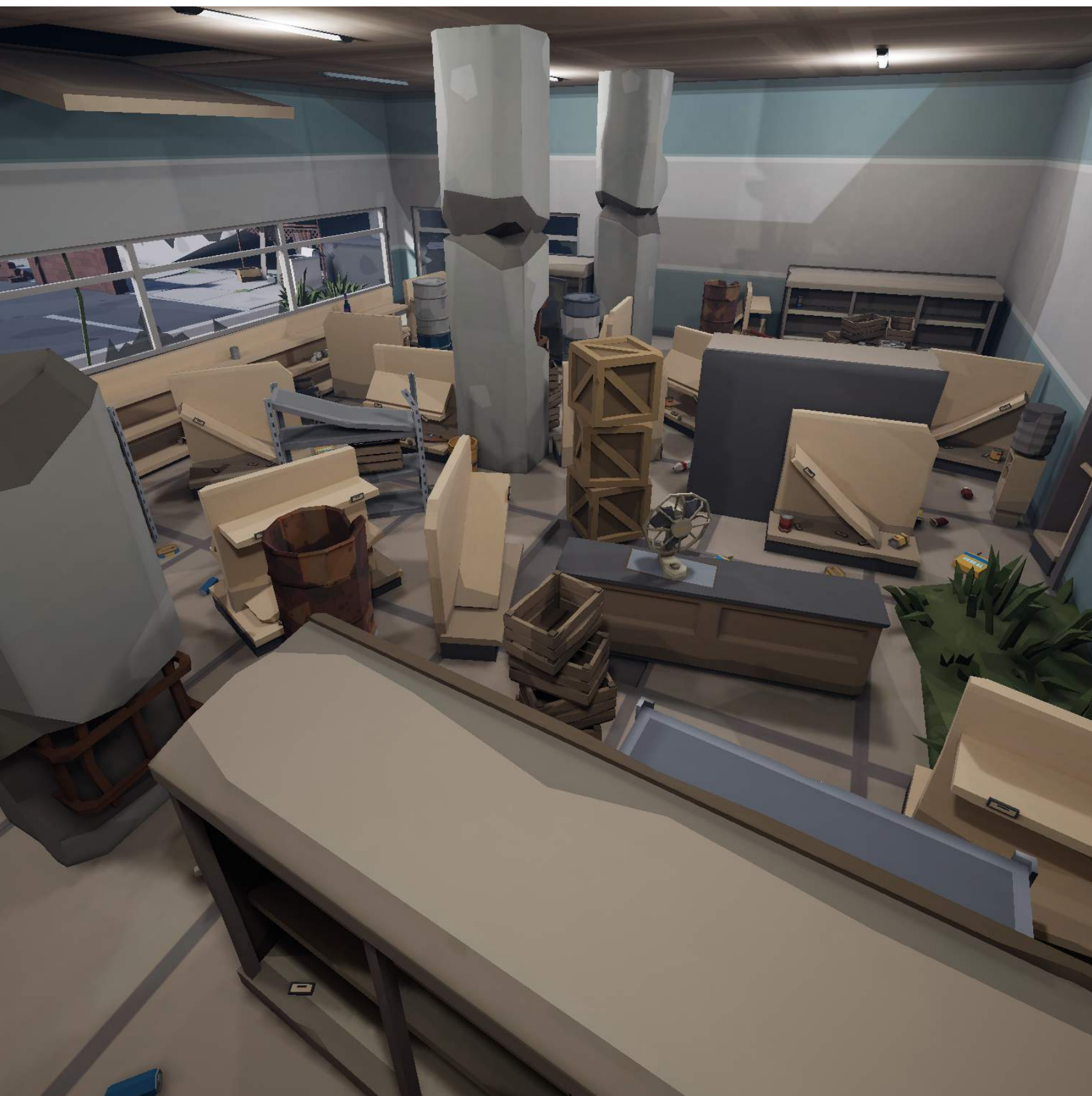
После захода солнца наступает время безнаказанности, жестокости и безграничных привилегий. Каждый вправе делать всё что угодно — вершить судьбы людей.

Город поделён на два лагеря: синие и красные. Нет плохих или хороших — лишь те, кто хочет сегодня вернуться домой.

Примешь новые правила игры и одержишь победу или струсишь?







## ПОСЛЕДНЯЯ ЗАКУПКА

Так странно снова быть здесь. Видеть вновь старенький кассовый аппарат, стеллажи, витрины, коробки из под ваших любимых хлопьев. Губы невольно расплываются в улыбке. Когда-то вы даже подрабатывали здесь после школы. Вам нравилось болтать с покупателями.

Всё изменилось: окна разбиты, на стенах следы от огнестрела, стеллажи стали баррикадами, а по полу везде разбросаны гильзы.

Теперь это штаб-квартира вашего отряда — единственное относительно целое место в городе. Вторые сутки ваша команда готовит план операции, не спит ночами, тренируется, чтобы нанести удар.

## ЗИМНЯЯ ДЕРЕВНЯ

"Как? Ну каким образом?" — в ярости кричит главнокомандующий.

"Как можно было потерять ВСЁ ОРУЖИЕ?!"

Честно говоря, ваш батальон и сам не знает ответа на этот вопрос.

Пробираясь через заснеженный лес, вы решили устроить привал. И глазом моргнуть не успели, как разбойники растащили весь арсенал оружия, заменив его на какие-то непонятные снежкомёты.

Как с этим сражаться?

"Огонь снежками на поражение!" — кричит главнокомандующий. Противник проигрывает. Их план с похищением оружия с треском провалился!

Ваш батальон ликует! Победный залп снежками в воздух! Ура, ура, ура!





## COSMIC WRECK

После целого года, проведённого на другой планете, вы смогли превратить её в настоящий мини-город, полностью пригодный для жизни.

У конкурентов не получилось вас обойти: план украсть ваши разработки и присвоить все исследования себе – провалился!

Вы стали мировыми звёздами, которые превратили безжизненную планету в станцию будущего, и она готова принять первых гостей! Однако вас не покидает странное чувство, что что-то должно пойти не так...

Зная ваших конкурентов, вы до сих пор не верите, что они просто так сдались после первой неудачи!

С новыми силами, в новой экипировке и с оружием последней модели они готовы снова нанести удар!

Удастся ли вам сохранить всё то, что создавалось таким тяжёлым трудом, или в этот раз последнее слово окажется за ними?

# КОСМИЧЕСКАЯ СТАНЦИЯ

Вы с командой находитесь в бескрайнем космосе. Выполняете специальное задание, от результата которого зависит судьба человечества.

Вокруг голограммы, отчёты о ваших наблюдениях, образцы внеземных существ, роботы, новейшие разработки, чертежи и планы выполнения миссии.

Вдруг в лабораторию вторгается неприятель. Другая команда собирается украсть ваши разработки и сорвать операцию.

Теперь всё зависит только от вас!





## МАРС

После экологической катастрофы на родной планете оставаться уже нельзя. Запасы необходимых ресурсов в бункерах на исходе. Мировое правительство принимает решение колонизировать Красную планету.

Две конкурирующие компании отправляют экипажи в срочную экспедицию.

Пески, горячий ветер, первые постройки, отчёты о наблюдениях и результаты измерений – вот, что окружает вас уже несколько месяцев. Ваша команда выполняет работу быстрее, лучше. Однако соперники не готовы мириться с таким исходом.

Принято решение напасть на базу и украсть ваши разработки и выдать их за свои.

Кто же подарит миру новую жизнь?

## ДИКИЙ ЗАПАД

Засушливые земли Аризоны, стервятники, кружащие над головами, скрипящий песок под ногами и пустые бутылки виски из ближайшего салуна, оставленные беспечным ковбоем.

Вы — главари местной банды, которая ни за что и никогда не пустит чужака на свою территорию. Вы — хозяева этого города, брошенного посреди каньона.

Однако до вас дошли слухи, что сюда направляется банда головорезов, которая намеревается прибрать к рукам эти земли!

Что ж, они не первые и отнюдь не последние!

Бандиты вальяжно заходят в ваш салун, всем своим видом показывая, что в этом городе теперь новый шериф!

Вы достаёте из кобуры револьвер и стреляете точно по бутылке, что поставил на барную стойку главарь банды!

"Следующей станет твоя голова, ковбой!" — бросили вы с ухмылкой.





## ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ И МЕРОПРИЯТИЯ

Целевая аудитория в VR очень обширна. Это активный и увлекательный отдых, который подойдёт как детям от 6 лет, так и взрослым.

VR-арена – это отличное место для проведения дня рождения, корпоратива, встречи с друзьями или отдыха с семьёй, а также для активного отдыха.

Теперь умения быстро жать на клавиши будет не достаточно. В наших играх придётся проявить все способности: скорость, выносливость, внимательность, смекалку и умение работать в команде.

Проведите вместе с WARSTATION:

- ⚡ **ВЫХОДНОЙ С СЕМЬЁЙ**
- ⚡ **КОРПОРАТИВ**
- ⚡ **ДЕНЬ РОЖДЕНИЯ**
- ⚡ **ВСТРЕЧУ С ДРУЗЬЯМИ**
- ⚡ **МАЛЬЧИШНИК И ДЕВИЧНИК**
- ⚡ **ВРЕМЯ ПОСЛЕ РАБОТЫ**

## КОНКУРЕНТЫ

Анализ работы конкурентов показал, что в VR-бизнесе первой и единственной моделью на рынке является франшизный подход.

Франчайзеры хотят контролировать ваш бизнес, получать часть вашего дохода, потому что разработки дорогие и должны окупаться. Им принадлежит всё: от Инстаграм и ВК групп до сайта.

Как правило, их франшизы стоят от 1.5 миллиона рублей, а роялти от 8%. При таких условиях срок окупаемости составит от 3 лет.

**WARPOINT**

**PORTAL VR**

**VNOTHER WORLD**

**▲ R E N ▲  
S P A C E ≡**

**ZAGA  
-GAME**



## КОНКУРЕНТЫ

1. **Warpoint** – крупнейшая сеть арен виртуальной реальности. Можно назвать родоначальниками в сфере VR-игр в России. Самый актуальный и дорогой проект. Его стоимость – 1,5 миллиона рублей.

2. **Another World (в прошлом Deep VR)** – один из качественных проектов. Стараются не отставать от рынка. Но у компании большой паушальный взнос – 12%. Создают и проводят игры для самого современного оборудования HTC Corporation.

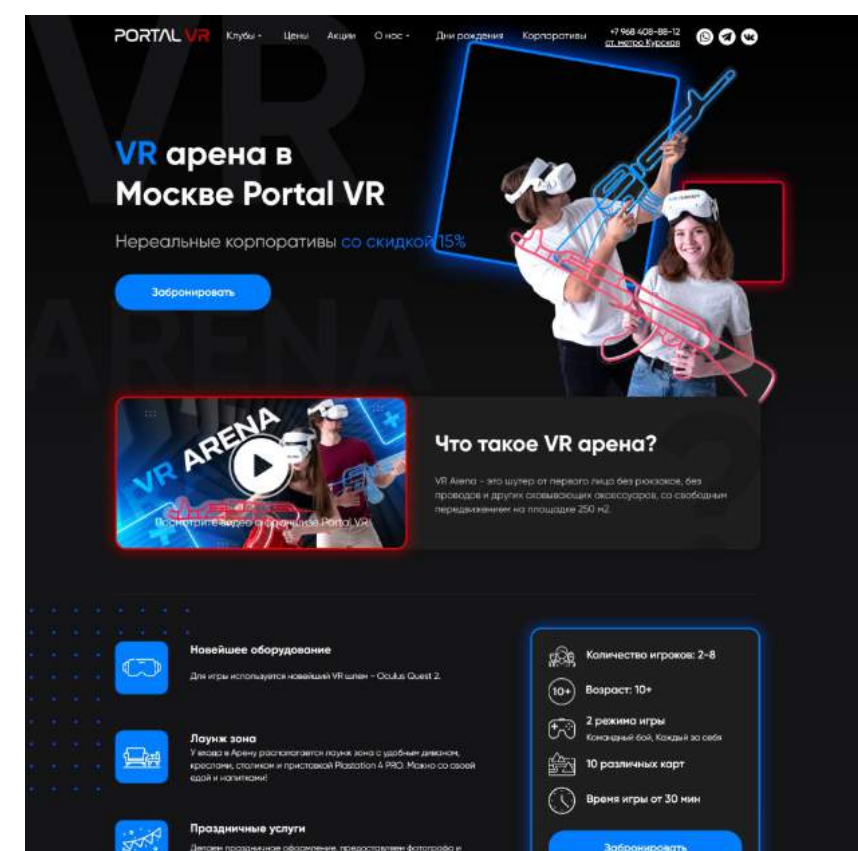
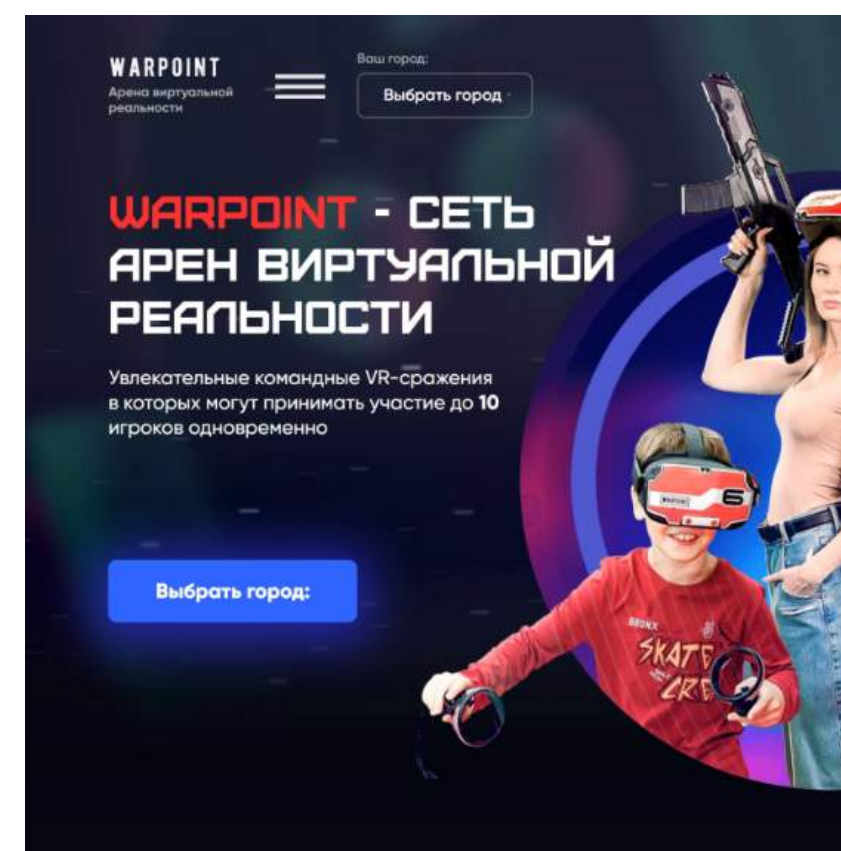
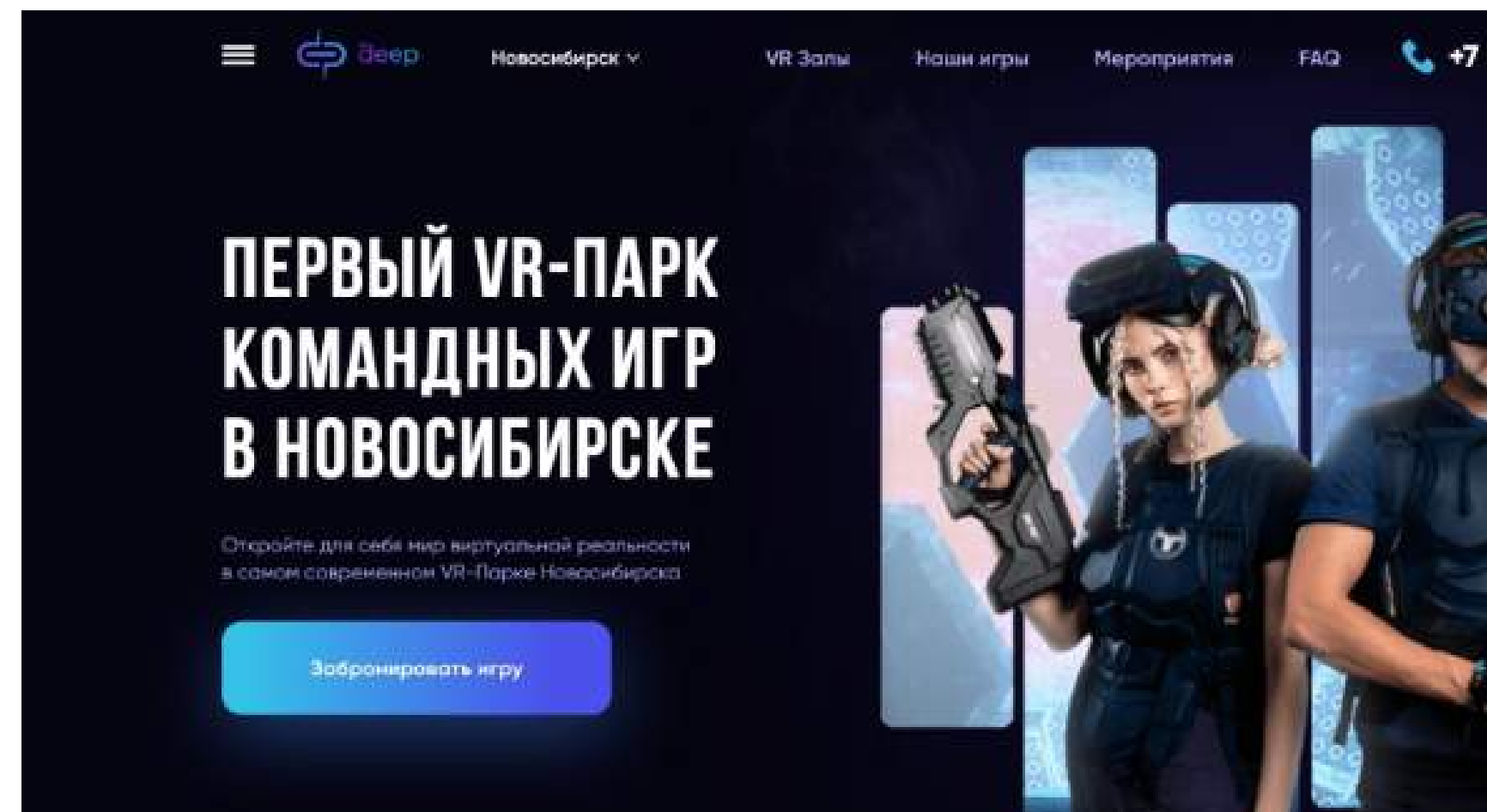
3. **Vr-arena** – совместный с Warpoint проект. Но в настоящее время компании судятся. Поэтому открывать сейчас франшизу от этого производителя – большой риск.

4. **VR Ring (они же Portal VR)** – площадка с ультрасовременной технологией погружения в виртуальную реальность. Одну из игр назвали «Шмутер». «Фишка» проекта – эпатажность.

5. **Zaga game** – сеть арен виртуальной реальности. Выпускают карты с различными дизайнами и сценариями. Но пока мало клубов открылось по их франшизе.

6. **Арена Space** – это отечественный оператор парков виртуальных развлечений. Не является производителем. Предлагают запуск бизнеса в сфере VR-игр «под ключ».

\* Рассматривали только отечественные компании. Открывать франшизу от иностранных разработчиков в сфере VR-игр сейчас дорого и непрактично.





## ВЫВОДЫ

LASERWAR всегда следовал по партнёрскому пути развития. Мы не продаем опыт, а делимся им открыто, широко и честно. Это один из принципов компании.

Поэтому в проекте WARSTATION мы отказались от франшизы. Сейчас наше предложение по открытию арен виртуальной реальности является лучшим, так снижен порог окупаемости в среднем в 3 раза по сравнению с конкурентами.

Мы отдаем бесплатно готовые дорогие фотографии, все материалы по строительству, графику и брендбук, дизайн наших сайтов и арен. Вдохновляйтесь! Работайте под брендом WARSTATION или развивайте свой.

Наш продукт выгоднее за счёт эффекта масштаба и опыта поставки продукции собственной разработки в 87 стран мира и в более 3 500 клубов. Перенесем 13-летний опыт компании LASERWAR в разработке лазертаг-оборудования и софта к нему в разработку проекта VR WARSTATION, которым также поделимся с вами.



**WARSTATION**

✉ [b2b@warstation.ru](mailto:b2b@warstation.ru)

☎ +7 (900) 220-00-00



# WARSTATION

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

С УВАЖЕНИЕМ, КОМПАНИЯ LASERWAR

[WARSTATION.RU](http://WARSTATION.RU)